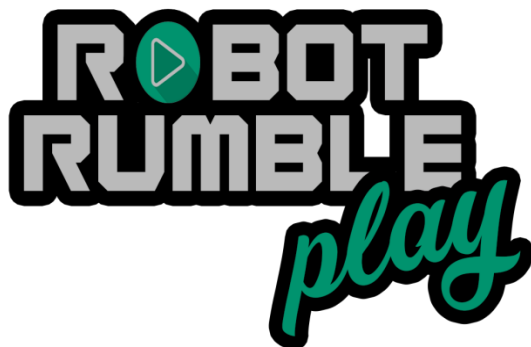


ROBOT RUMBLE PLAY

2020

TORNEO INTERNACIONAL DE ROBÓTICA
VIRTUAL



DEL 7 AL 12 DE SEPTIEMBRE DEL 2020

PRESENTA

REGLAMENTO GENERAL



Minisumo RC Amateur virtual



1 DESCRIPCIÓN DEL EVENTO

Robot Rumble Play es un evento virtual que presenta la modalidad “transmitida”, es decir, las competencias y entrevistas se llevarán a cabo días antes al 07 de septiembre.

A continuación, se mencionan puntos importantes respecto al desarrollo del evento.

LOS COSTOS DE INSCRIPCIÓN DE TODAS LAS CATEGORÍAS DE ROBÓTICA ES:

- \$120.00 MXN EQUIPOS DE NACIONALIDAD MEXICANA

- \$6.00 USD EQUIPOS DE NACIONALIDAD NO MEXICANA

EL COSTO DE INSCRIPCIÓN A RETO ROBOT RUMBLE (CONCURSO DE TALENTO) ES:

- \$60.00 MXN EQUIPOS DE NACIONALIDAD MEXICANA

- \$3.00 USD EQUIPOS DE NACIONALIDAD NO MEXICANA

1.1 EQUIPOS

Los equipos de competencia son de máximo 2 personas, denominados operador (Capitán o integrante 1) y asistente (integrante 2).

Para Robot Rumble Play no importa el grado de escolaridad de los integrantes o si pertenecen a un club privado, institucional o a un club o equipo personal.

1.2 REUNIONES (JUNTAS)

Se tendrá 2 reuniones con los competidores, siguiendo las siguientes características:

- **Junta de capitanes:** La finalidad de esta es dialogar acerca del reglamento de cada categoría (explicarlo de manera breve, aclarar dudas y revelar los retos que se llevarán a cabo). A continuación, se presenta una tabla con las fechas y horarios de las juntas de cada categoría.



Categoría	Fecha	Horario
Minisumo RC	28 de agosto del 2020	08:00 hrs a 08:45 hrs
Minisumo RC Amateur	28 de agosto del 2020	09:00 hrs a 09:45 hrs
Sumo 3kg RC	28 de agosto del 2020	13:00 hrs a 13:45 hrs
Minisumo Autónomo	28 de agosto del 2020	14:00 hrs a 14:45 hrs
Seguidor de Línea	29 de agosto del 2020	08:00 hrs a 08:45 hrs
Seguidor de Línea Amateur	29 de agosto del 2020	09:00 hrs a 09:45 hrs
Carrera de insecto	29 de agosto del 2020	13:00 hrs a 13:45 hrs
Soccer	29 de agosto del 2020	14:00 hrs a 14:45 hrs

- **Reunión de clausura:** En ésta se realizará la premiación de los ganadores, así mismo, se agradecerá a competidores y asesores por participar en Robot Rumble Play. Se llevará acabo el día **12 de septiembre del 2020** a las **12:00 pm**.

Se creará un **grupo oficial de WhatsApp** correspondiente a cada categoría y, por medio de éste se enviará los enlaces de conexión para dichas reuniones.

El horario de todas las reuniones y actividades en general se ha establecido tomando como base el horario del **CENTRO DE MÉXICO**, por lo que se pide a todos los participantes verificar la hora acorde a su zona horaria.

1.3 RETOS

En los reglamentos de cada categoría se especifican los retos de cada una de ellas.

1.4 VIDEOS

Los videos deben ser grabados de manera **horizontal** (en caso de hacerlo con cualquier dispositivo móvil ya sean tablets o celulares). Se debe contar con **buena iluminación y audio**, así como realizar un **buen enfoque** del área de competencia **completa**. No deben presentar **edición** alguna (filtros, cortes, uniones, etc.) y, por último, tener **buena calidad de imagen** (considerando la mejor resolución de la cámara).

Para cada categoría el número de videos cambia, es necesario que el participante sea muy cuidadoso y lea con atención el reglamento de la competencia en la que participará. De manera general, los videos que se enviarán se describen a continuación:

- **Video de presentación:** Tendrá una duración máxima de **1 minuto**. En él, se presentarán los dos competidores del equipo (operador y asistente), mencionando su **nombre completo**, el nombre de su **club de robótica o institución educativa** y el



nombre de su robot (el cual deben mostrar en la cámara).

- **Video de homologación:** Su duración máxima será **1 minuto y medio**. En éste, los competidores realizarán la **homologación** de su **dohyo** y del **prototipo** que competirá, es decir tomarán las medidas correspondientes. Esta actividad se describe detalladamente en el apartado **Homologación**.
- **Video de reto 1 y/o 2:** Este video presenta el primer y/o segundo reto que se establezca en la junta con capitanes (no olvidar que estos videos cambian para cada categoría).

Retomando lo dicho en el primer párrafo, a continuación, se presenta algunos aspectos que los competidores deben considerar para garantizar una correcta grabación de sus videos.

- **Calidad de imagen:** El video no se debe de cortar, congelar, pixelear y no debe de presentar mucho movimiento.
- **Iluminación:** El video debe de presentar buena iluminación, para esto, no se debe de grabar a contraluz, en zonas oscuras o con iluminación en exceso.
- **Área de competencia:** Es de vital importancia que el área de competencia se vea de manera completa junto con el cronómetro que se va a emplear.

2 REGISTRO E INSCRIPCIÓN

El participante deberá pasar por las siguientes etapas, para realizar su registro e inscripción de manera satisfactoria:

1. Llenar un registro, en el cual, colocará los datos correspondientes. Para esto se dirigirá a la siguiente página web: www.robotrumblecontest.com
2. Hecho lo anterior, recibirá un correo al e-mail proporcionado en el registro online donde encontrará su hoja de registro y la información bancaria para realizar el pago correspondiente. La hoja de registro es un archivo PDF que contiene toda la información que el participante proporcionó; dicho PDF tiene como nombre un código como el que se muestra a continuación:

0199

Ejemplo de código de registro

3. Realizar el pago de inscripción, utilizando los datos obtenidos en el paso anterior.



Minisumo RC Amateur virtual



En el comprobante de pago, el participante deberá escribir su código de registro (visible y claro).

4. Enviar el comprobante de pago (foto o imagen) como respuesta al mensaje que recibió con su hoja de registro, deberá colocar en el apartado “Asunto”: **ENVIO PAGO DE INSCRIPCIÓN.**

NOTA: En caso de haber realizado transferencia electrónica el competidor deberá introducir un texto con el código de registro.

5. **Robot Rumble México verificará el pago con respecto al recibo de pago**, en caso de que el pago sea **afirmativo** se enviará un correo con la leyenda: **PAGO VERIFICADO BIENVENIDO A ROBOT RUMBLE PLAY** y se agregará al capitán del equipo al grupo oficial de la categoría en WhatsApp. En caso de tener **anomalías** con el pago se le enviará un correo al competidor con la leyenda: **PAGO NO VERIFICADO.**
6. El registro e inscripción inician el **01 de agosto del 2020** y cierra el **26 de agosto** del mismo año.

3 COMPETENCIA

A continuación, se describe el procedimiento general que seguirán las competencias de las distintas categorías.

- 1.- Como ya se hizo mención, a todos los equipos participantes de la categoría se les enviara a más tardar el **26 de agosto del 2020** el enlace de conexión para la junta con capitanes a través del grupo de WhatsApp oficial de la categoría del evento.
- 2.- La junta con capitanes se celebrará el **según la tabulación antes presentada en el apartado de reuniones.** Es necesario que los participantes se conecten cinco minutos antes de la hora establecida, para evitar contratiempos.
- 3.- En la junta con capitanes se revelarán los retos a cumplir para el desarrollo de la competencia.
- 4.- Una vez terminada la junta con capitanes, los competidores tendrán **cinco horas** (de para enviar sus **videos**.
 - 4.1.- Una vez pasando las cinco horas **no se recibirán** videos, por lo que se descalificará a los participantes que no los envíen dentro del lapso de tiempo establecido.



5.- El comité organizador realizará la primera etapa de evaluación, referida a la calidad de los videos enviados en tiempo y forma. En el apartado “Evaluación” de cada reglamento de categoría, se aborda este tema con mayor profundidad.

NOTA: ESTA PRIMERA EVALUACIÓN SOLO ES PARA VERIFICAR LA CALIDAD DEL VIDEO, NO EL BUEN Y CORRECTO DESARROLLO DE LOS RETOS POR PARTE DEL COMPETIDOR Y DEL ROBOT.

6.- Todos los equipos recibirán un correo los días **29 y 30 de agosto del 2020** en el intervalo de **7:00 a 8:00 am**, en el que se notificará si el video fue **aceptado** o fue **rechazado** por anomalías con respecto a la calidad de este.

6.1.- En caso de que el **video sea rechazado**, en el correo se especificaran los puntos por los cuales éste no fue aprobado. En este caso el competidor contará con **tres horas (8:00am a 11:00am)** para reenviar el video (**ESTA SERÁ LA ULTIMA OPORTUNIDAD PARA ENVIAR EL VIDEO DE MANERA CORRECTA**).

7.- Una vez aprobados los videos de competencia y homologación, el comité de jueces procederá a **evaluar el desempeño del prototipo** según sean los retos otorgados.

8.- La puntuación oficial será otorgada por el comité de jueces del evento, tomando como base la evaluación del correcto desarrollo de la prueba y las penalizaciones (en caso de existir).

9.- Una vez evaluados y ponderados todos los videos de los robots participantes, se procederá a publicarlos. Esto sucederá según la siguiente tabulación mediante el canal oficial de Robot Rumble México en **Youtube** y fanpage en **Facebook**.

Categoría	Día	Hora
Minisumo RC	07 de septiembre del 2020	10:00 am
Minisumo RC Amateur	07 de septiembre del 2020	05:00 pm
Sumo 3kg RC	08 de septiembre del 2020	10:00 am
Minisumo	08 de septiembre del 2020	05:00 pm
Seguidor de línea	09 de septiembre del 2020	10:00 am
Seguidor de línea Amateur	09 de septiembre del 2020	05:00 pm
Carrera de insectos	10 de septiembre del 2020	10:00 am
Soccer	10 de septiembre del 2020	05:00 pm

Youtube: ROBOT RUMBLE CHANNEL

Facebook: RobotRumbleContest



Minisumo RC Amateur virtual



10.- Al **final del video** de la categoría, se mostrará los puntajes de todos los prototipos participantes, dando a conocer el ranking oficial y, por lo tanto, se conocerá el **1er, 2do y 3er** lugar de manera oficial.

11.- La premiación se realizará hasta el día de la clausura del evento.

3.1 DESCALIFICACIONES

En caso de que el equipo de competencia cometa alguno de los siguientes puntos, se le descalificará completamente de la competencia quedando su tiempo nulo.

- Colocar cualquier peso a los vasos (categorías que hacen uso de ellos).
- No enviar los videos en tiempo y forma.
- Comportamiento inapropiado de los competidores en cualquier video.
- Uso de lenguaje inapropiado u ofensivo en cualquier video.
- Realizar cualquier acto ofensivo hacia cualquier miembro del evento (competidores, jueces, personal del evento o público en general).
- Cometer alguna falta al reglamento general y de la categoría en la que participen.

NOTA: Se mencionan en este reglamento los puntos de descalificación generales, sin embargo deben dar lectura a conciencia a cada reglamento de categoría.

3.2 VARIOS

Los competidores deben considerar los siguientes puntos:

- El reglamento se debe respetar en su totalidad.
- En la junta con capitanes se comentarán todos los puntos o dudas sobre la categoría.
- Los jueces son la máxima autoridad del evento, ellos ejercen y cumplen con todos los puntos del reglamento, así como los acuerdos establecidos en la junta con capitanes.
- Los jueces son imparciales con todos los equipos, para Robot Rumble México todos los equipos tienen el mismo peso e importancia.
- En caso de descalificación no hay reembolsos de inscripciones.

CLAUSURA

La clausura se realizará el sábado **12 de septiembre del 2020** a las **12:00pm**. A todos los participantes se les enviara el **enlace de conexión** mediante el grupo oficial de **WhatsApp** de la categoría el mismo día a las **11:00 am**.



A los ganadores de la categoría se les enviará documentos por correo electrónico el **día 07 de septiembre del 2020** a las **20:00 horas (08:00 pm)** los cuales deben **imprimir** antes de la clausura dado que, se utilizarán una vez iniciada ésta.

CONTACTO

Correo electrónico del evento: robot.rumble.play@gmail.com

Correo institucional Robot Rumble México: info@robot-rumble-mx.com

Teléfono y WhatsApp: 52-7352773063

Dirección: Av. Ferrocarril número 16A, Cuautla, Morelos C.P. 62747.

Facebook: RobotRumbleContest

Instagram: robot.rumble.mexico

Youtube: ROBOT RUMBLE CHANNEL



Minisumo RC Amateur virtual

