



2024
200 AÑOS DE GRANDEZA
GUANAJUATO COMO ENTIDAD FEDERATIVA, LIBRE Y SOBERANA



LA UNIVERSIDAD POLITECNICA DEL BICENTENARIO & ROBOT RUMBLE
INTERNATIONAL ROBOT CONTEST



PRESENTA

REGLAMENTO MINISUMO AUTO.

16 AL 17 DE NOVIEMBRE DEL 2023

WWW.ROBOTRUMBLECONTEST.COM

1. Descripción

La categoría “Minisumo” consiste en desarrollar robots que imiten el combate japonés de sumo con medidas y pesos estandarizados. La lucha se realiza entre dos robots autónomos sobre un área de combate (dohyo).

NOTA: Todos los competidores deben leer el reglamento general del torneo ya que en él se estipulan las reglas que aplican a todas las categorías.

2. Especificaciones del robot

El robot debe ser de tipo autónomo, es decir, no puede estar conectado a ningún aparato externo como:

- Ordenadores
- Fuentes de alimentación
- Mandos de radiocontrol

De igual manera, éste no podrá ser manipulado desde el exterior.

- Las dimensiones del robot son las siguientes:

Categoría	Dimensiones (Largo y ancho)	Altura	Peso	Tolerancias
Minisumo	100mm, 100mm	----- -----	500g	1.00% Solo dimensiones

- El robot debe de contar con la configuración correcta de pines para colocar el arrancador oficial del evento (**INGENIERO MAKER**), estos deben ser ubicados en un lugar visible y de fácil acceso (parte superior del robot). La distribución de pines es VCC, GND, OUT.
- Al iniciar el combate el robot podrá desplegar elementos que se encuentren unidos físicamente a él (ejemplo: banderas), estos deben de regresar de manera autónoma a su posición inicial terminando el match.
- El robot no podrá tener materiales adhesivos, de succión, ventosas o similares que permitan la sujeción del robot al dohyo.
- Se prohíbe el uso de dispositivos que saturen los sensores IR de los oponentes.

NOTA: El incumplimiento de alguno de estos puntos será motivo de descalificación del robot en la competencia.

3. Registro

Actividad donde el competidor pasara lista de asistencia. **CABE RESALTAR QUE LOS DIAS DEL EVENTO NO HABRA MESA REGISTRO PARA ROBOTS NUEVOS. TODOS LOS REGISTROS SE DEBERAN LLEVAR EN TIEMPO Y FORMA VIA ONLINE A TRAVES DE LA PAGINA WEB DEL EVENTO <https://www.robotrubblecontest.com/upbots>**

Esta actividad se llevará a cabo antes de la homologación (consultar el cronograma de las categorías). En esta se entregará al participante lo siguiente:

- Distintivo para el competidor y asesor: Este debe ser colocado de manera inmediata y no se debe retirar por ningún motivo ya que es el pase al área de pits (asesores y participantes) y de combate (operador del robot).

NOTA: Esta actividad tiene un carácter obligatorio, si no se realiza su registro no se realizará la homologación del prototipo.

4. Homologación

- Como primera acción se verificará que el competidor ya haya hecho su registro en el evento, si este paso no ha sido realizado se mandara al competidor a la mesa de registro.
- Se medirá y pesará el robot utilizando vernier y báscula respectivamente. Solo se aplicará el 1.00% de tolerancia en cuanto a dimensiones y no se aplicará tolerancia en peso por lo que tendrán el periodo de homologación para reparar los robots en cuanto a dimensiones y peso, pasando dicho periodo no se recibirá ningún robot.
- Se entregará a los participantes lo siguiente:
 - Distintivo para el robot (etiqueta): Este deberá ser colocado de manera visible en el robot y no puede ser modificado por ningún motivo.
- Una vez homologado el prototipo queda estrictamente prohibido realizar modificaciones de hardware.

NOTA: Esta actividad tiene un carácter obligatorio, si no se realiza la homologación del prototipo éste no podrá competir.

5. Área de combate

Se entiende por área de combate el lugar en el que se realiza la competencia, la cual está formada por: el área exterior de seguridad y el dohyo. En ésta solo tienen acceso los operadores del robot, así como jueces, organizadores y staff del evento.

Dohyo

El dohyo es el área en el que se lleva a cabo el combate de los robots, este se encuentra dentro de un área exterior de seguridad. Éste es un círculo de mdf o triplay forrado con formaica de color negro mate. En las orillas del dohyo se encuentra la línea de frontera que es de color blanco.

Categoría	Diámetro	Grosor de la línea de frontera	Área externa de seguridad
Minisumo RC Amateur	77cm	2.5cm	1m por lado

7. Sorteo y modo de competición

El sorteo y modo de competición serán anunciados el día del evento.

8. Determinación del ganador

El competidor ganará el match cuando se presente lo siguiente:

- Cuando un prototipo saque del dohyo a su oponente y éste permanezca dentro del área de combate.
- Cuando un prototipo saque del dohyo a su oponente y éste salga también, pero se aprecie de manera clara por el juez quien salió primero o quien genero el empuje.
- Cuando el robot oponente sale del dohyo por razón alguna y el contrincante permanece dentro de él presentando movimiento.
- Cuando el robot oponente no presente movimiento durante 10 segundos.
- Cuando el robot oponente no encienda al momento de recibir la señal del arrancador.
- Cuando uno de los operadores toque el robot después de colocarlo en el dohyo.

- Cuando uno de los operadores no se presente en el área de competencia en un lapso máximo de 60 segundos después de haber sido llamado.

9. Repetición del match

Se repetirá el match cuando se presente lo siguiente:

- Cuando los dos robots salgan del dohyo y no se aprecie de manera clara cual salió primero.
- Cuando uno de los robots salga del dohyo por razones diversas y el oponente quede dentro del área de combate sin presentar movimiento durante 10 segundos.
- Cuando los robots se queden girando sin ataque alguno durante 20 segundos.
- Cuando los robots se detecten y queden forcejeando sin avance alguno durante 10 segundos.
- Cuando uno o ambos robots no reciban la señal de encendido del arrancador.

NOTA: En situaciones no previstas la decisión será exclusiva del juez y ésta será inapelable.

10. Penalizaciones

Se penalizará al competidor cuándo:

- Cuando exista algún tipo de insulto o agresividad durante el desarrollo de TODO el evento por parte de los competidores en competencia.
- Cuando el robot sea colocado antes de que el juez indique el posicionado de robots.
- Cuando el robot esté posicionado fuera de su mitad de dohyo indicado por el juez.
- Cuando el competidor manipule (toque) o reposicione el robot después de la indicación del juez para el comienzo del match.

- Cuando el asistente del operador u otro participante del mismo equipo se encuentre dentro del área de combate (área exterior de seguridad y el dohyo) antes, durante y después del match.
- Cuando el robot presente movimiento sin recibir la señal del arrancador.
- Cuando el robot dañe superficialmente el dohyo sin estar en combate.

11. Descalificación

Se descalificará al competidor cuándo:

- Cuando se presenten comportamientos agresivos por parte de los competidores.
- Cuando el robot sea modificado una vez realizada la homologación.
- Cuando se desprenda una pieza del robot durante el match y éste tenga un peso mayor a 5 gr.
- Cuando el competidor realice dos penalizaciones.

12. Varios

Tiempo de reparación

El tiempo de reparación solo se otorgará dos veces en todo el evento y consta de 5 minutos.

Jueces

Los jueces son la máxima autoridad del evento, los cuales se encargarán que el desarrollo de la competencia sea justa e imparcial para todos los competidores.

Registro e Inscripción

El proceso de registro y pago de inscripción se encuentran en la página web del evento: <https://www.robotrubblecontest.com/upbots>

Recuerda que el registro y pago de inscripciones cierra el 13 de noviembre del 2023, en caso de no cubrir el pago a tiempo se cancelara su registro del evento.



2024
200 AÑOS DE GRANDEZA
GUANAJUATO COMO ENTIDAD FEDERATIVA, LIBRE Y SOBERANA



Contacto

TELEFÓNO Y WHATSAPP: 735-276-3440

robot.rumble.mexico@gmail.com

WWW.ROBOTRUMBLECONTEST.COM